IDENTIFICAÇÃO DE PROBLEMAS DE APRENDIZAGEM DO ALUNO

Assinale conforme as situações observadas:

OBSERVAÇÃO	nunca	às vezes	sempre
Pega num lápis de forma descoordenada			
Consegue abotoar um casaco, dar laços			
Tem dificuldades em subir escadas			
Tropeça com frequência			
Consegue agarrar uma bola atirada			
Apresenta movimentos descoordenados			
Consegue andar na ponta dos pés			
PERCEÇÃO			
Com os olhos fechados consegue dizer de onde vem o som			
Faz a mesma pergunta várias vezes			
VISÃO			
Quando lê sente a vista cansada ?			
Quando lê tapa um olho com a mão ?			
Tem comichão nos olhos ?			
Vê bem o que está escrito no quadro ?			
AUDIÇÃO			
Tem dor de ouvido ?			
Inclina a cabeça ?			
Confunde as palavras parecidas ?			

DESTAQUES

Através da plataforma digital de *"Centro de Recursos Educativos, Tecnológicos e Lúdicos"* são promovidos projetos educativos, formativos e conteúdos temáticos multi-língua.
São apoiados com atribuição de prémios por patrocinadores, a promoção e a criação de clubes escolares, ou virtuais, em parceria com estabelecimentos de ensino público ou privado.
A formação de docentes pode ser alvo de suporte com recurso a equipamentos informáticos de última geração / RV.

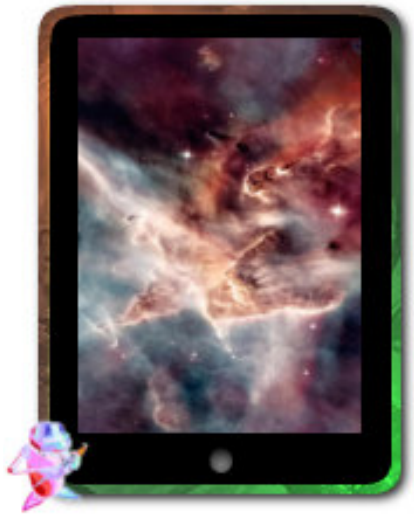


URL: https://virtual2030.pt

Através dos clubes virtuais previstos no projeto *"Horizonte Virtual - 2030"*, divulgam-se atividades educativas, formativas, lúdicas, com destaque para Cidadania Rodoviária, Proteção Civil, Jornalismo Multimédia, Diversidade Cultural, Realidade Virtual, Desporto Eletrónico, Tecnologia, etc.

Prof. Mário Ferreira
Consultor de Formação / Net
Contato:
Telef. 930 65 64 64
(Chamada para rede móvel nacional)
E-mail: idaevolta2019@gmail.com

PROJETO HORIZONTE VIRTUAL - 2030



PROJETO
"HORIZONTE VIRTUAL - 2030"

O projeto tem como objetivos principais contribuir para o desenvolvimento do conhecimento e promoção da literacia digital junto de jovens e adultos, comunidades educativas, culturais e/ou recreativas.
No âmbito de protocolos com entidades públicas, ou privadas, são promovidos projetos, ações com impacto nos segmentos das TIC, Formação, Diversidade Cultural, Entretenimento, E-sports, Design 3D, Realidade Virtual / Cybershoes.

RECURSOS EDUCATIVOS / MATERIAIS DIDÁTICOS / PARCERIAS

WEBSITE: https://virtual2030.pt



Cidadania Rodoviária - 4º ano EB

Formação de Docentes

Pré-escolar, Básico, Secundário



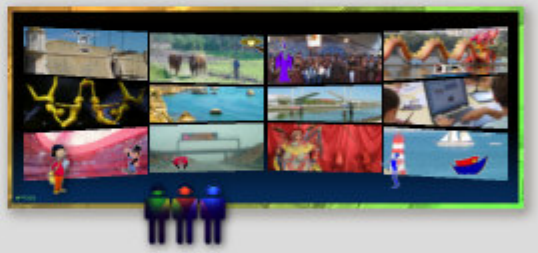


Formação a Condutores - 16/18 anos

Clubes Virtuais
E-paper



Clubes p/ alunos dos ensinos básico e secundário



Jornalismo Multimédia [p/ alunos dos ensinos básico e secundário]

Português - 4º ano EB





Matemática - Português
Fichas de Trabalho

Proteção Civil - Educação para o Risco

